



MicroStrategy Architect Project Design Essentials

Este curso oferece aos estudantes uma visão geral do processo de criação de um projeto a partir da concepção do modelo lógico de dados e um esquema físico para o datawarehousing criar um projeto no MicroStrategy Architect. Os estudantes irão aprender sobre o papel do MicroStrategy Architect como apoio para várias funções dos projetos. Em seguida, os alunos aprenderão como desenhar um modelo lógico de dados e o esquema físico. Finalmente, os estudantes irão aprender sobre o processo de criação do projeto, incluindo maneiras de trabalhar com tabelas, fatos, atributos e utilizar hierarquias para criar um projeto Microstrategy em pleno funcionamento. Completando este curso, os alunos irão realizar exercícios práticos em sala de aula.

Pré-requisitos: MicroStrategy Desktop: Reporting Essentials.

Produtos MicroStrategy: MicroStrategy Architect.

Carga horária: 2 dias (16 horas).

Público alvo: Desenvolvedores de Projetos; Analistas de dados (DA); Administradores da base de dados.

Tópicos:

Introduction to MicroStrategy Architect	What Is a Fact?
Overview of MicroStrategy Architect	Types of Facts
Roles of MicroStrategy Architect	Using the Fact Creation Wizard
Overview of the Project Design Process	Using the Fact Editor
Designing the Logical Data Model	Working with Attributes
Introduction to Logical Data Modeling	What Is an Attribute?
Logical Data Model Components	What Is an Attribute Form?
Creating a Logical Data Model	Types of Attributes
Designing the Data Warehouse Schema	Using the Attribute Creation Wizard
Introduction to Physical Schemas	Using the Attribute Editor
Physical Schema Components	What Is the System Hierarchy?
Schema Types	Working with User Hierarchies
Creating a Data Warehouse Schema	What Is a User Hierarchy?
Creating a Project in MicroStrategy Architect	Using the Hierarchy Editor
Overview of Project Creation	Introduction to the Architect Graphical Interface
Project Creation Interfaces	Introduction to Architect
Working with Tables	Overview of Architect Components
What Is a Project Table?	Saving Project Work in Architect
Using the Warehouse Catalog	Undo and Redo Actions in Architect
Using the Logical Table Editor	Overview of Architect Settings
Working with Facts	Demonstration of Architect