

MicroStrategy Engine Tuning & VLDB Properties

Este treinamento explora técnicas para ajuste e otimização do MicroStrategy Engine, primeiramente com o uso de propriedades de VLDB. Os alunos aprenderão como são as propriedades do VLDB e como podem ser definidas em níveis diferentes de um projeto MicroStrategy. A maior parte do curso está focada em estudar as propriedades mais usadas de VLDB dentro das seguintes categorias: indexação, joins, métricas, Pre/Post Statements, otimização de query, inserção e seleção de statements e tabelas. Os estudantes terão atividades práticas durante todo o curso através dos exercícios em sala de aula e workshops.

Pré-requisitos: SQL Essentials Course ou conhecimentos equivalentes; Microstrategy Engine Essentials.

Produtos MicroStrategy: MicroStrategy Architect; MicroStrategy Desktop.

Carga Horária: 1 dia (8 Horas).

Público alvo: Desenvolvedores de projetos; Desenvolvedores de relatórios; Profissionais que tenham interesse em aprender a utilizar as propriedades do VLDB no MicroStrategy Engine otimizando as performances de dados.

Tópicos:

- Introduction
 - VLDB Properties Defined; Facts vs. Myths; VLDB Property Groupings; VLDB Hierarchy
- Analytical Engine VLDB Properties
- Governing VLDB Properties
- Indexing VLDB Properties
 - Intermediate Table Index; Max Columns in Index
- Joins VLDB Properties
 - Cartesian Join Warning; Max Table in Join; DSS Star Join; Join Type; Preserve All Lookup Table Elements; Preserve All Final Pass Result Elements
- Metrics VLDB Properties
 - Count Compound Attribute; Default to Metric Name; Integer Constant in Metric; Metric Join Type; Zero Check and Null Check
- Pre/Post Statements and Wildcards
- Query Optimizations VLDB Properties
 - WHERE clause driving table; Rank Method; SQL Global Optimization; Sub Query Type; Set Operator Optimization
- Select/Insert Statements
 - GROUP BY Non-ID Attribute
- Tables VLDB Properties
 - Intermediate Table Type; Table Creation Type; Table Qualifier; Attribute ID Constraint; Commit Level; Drop Temp Table Method